

โครงการพัฒนาศูนย์ข้อมูลกลางกระทรวงมหาดไทยและจังหวัด
พร้อมติดตั้ง ระยะที่ 2
สัญญาเลขที่ ศสส.9/**2548** ลว. 10 มีนาคม 2548

เอกสารประกอบการอบรม
การใช้งาน **PL/SQL**



บริษัท โปรเฟสชั่นแนล คอมพิวเตอร์ จำกัด

475 อาคารสิริวิทยุ ชั้น 17-18 ถนนศรีอยุธยา แขวงถนนพญาไท

เขตราชเทวี กทม. 10400 โทร 0-2201-3600, 0-2201-3636

Introduction to PL/SQL

PL ย่อมาจาก Procedural Language เป็นภาษาที่ Oracle พัฒนาขึ้น เพื่อให้ผู้ใช้สามารถพัฒนาโปรแกรม ในลักษณะ procedure ได้ โดยในขณะที่เดียวกันยังคงสามารถใช้คำสั่ง SQL ได้เช่นเดิม ลักษณะคำสั่งภาษา SQL จะเป็นการสั่งทีละคำสั่งเดียว แล้วให้ผลลัพธ์ทันที เช่น

```
SELECT * FROM emp;
```

หรือ

```
UPDATE emp SET salary = salary * 1.1;
```

ส่วนลักษณะคำสั่งภาษา PL/SQL จะเป็นการทำงานทีละ procedure เช่น

```
DECLARE V_deptno NUMBER;
BEGIN
    SELECT deptno
    INTO v_deptno
    FROM dept
    WHERE deptname = 'Accounting';
    UPDATE emp
    SET deptno = V_deptno
    WHERE empno = 10;
END;
```

ข้อดีของภาษา PL/SQL

1. Control flow การทำงานในโปรแกรมได้ด้วยคำสั่งต่าง ๆ เช่น IF statement, Loop ต่าง ๆ
2. การเข้าถึงข้อมูล สามารถทำได้ง่ายด้วยคำสั่ง SQL ธรรมดา
3. Portability คือ เขียนโปรแกรมครั้งเดียว สามารถ port ข้าม platform ได้ถ้าต้องการย้ายเครื่อง ไม่จำเป็นต้องเขียนใหม่ สามารถเอา source code เก่ามาใช้ได้เลย
4. Tools ต่าง ๆ ของ oracle ใช้ภาษา PL/SQL ในการเขียนโปรแกรม ทำให้ผู้พัฒนาไม่ต้องเรียนรู้ หลายภาษา เพียงแค่เรียน PL/SQL อย่างเดียว ก็สามารถพัฒนา applications ด้วย oracle tools ได้เลย (แต่ต้อง เรียนรู้ features ของ tools นั้น ๆ เพิ่มเติม)
5. ใช้ตัวแปรได้
6. Handle exception ได้ (exception = error ที่เกิดระหว่างการทำงานในโปรแกรม) เช่น การหารด้วย 0

โครงสร้างโปรแกรมภาษา PL/SQL

การเขียนโปรแกรมภาษา PL/SQL เราจะเขียนเป็น block ซึ่งแต่ละ block มีโครงสร้างดังนี้

```
[ DECLARE
```

```
การประกาศตัวแปร ]
```

```
BEGIN
```

```
[ EXCEPTION
```

```
Exception Handling
```

```
]
```

```
END;
```

1. Declaration Section เริ่มต้นด้วย DECLARE

2. Executable Code เริ่มต้นด้วย BEGIN จบด้วย END;

3. Exception Handler เริ่มต้นด้วย EXCEPTION และจะถูกสร้างไว้ก่อน END;

หลักการเขียน PL/SQL Blocks

1. การประกาศตัวแปร และการ Handle Exception เป็น Optional ถ้าไม่ใช่ ไม่ต้องมีก็ได้
2. แต่ละคำสั่งจะปิดด้วย ; เสมอ
3. สามารถเขียน PL/SQL Block ซ้อนกันได้

```
DECLARE
```

```
BEGIN
```

```
DECLARE BEGIN
```

```
EXCEPTION <= Sub Block
```

```
END
```

```
EXCEPTION
```

```
END
```

4. ตัวแปรที่ประกาศภายใน Block จะใช้งานได้เฉพาะใน Block นั้นเท่านั้น ถ้าออกนอก Block แล้ว จะไม่รู้จัก
5. การ Comment ทำได้ 2 วิธี คือ

5.1 ใช้ -- นำหน้าข้อความที่ต้องการ comment เป็นการ comment ตั้งแต่จุดนั้นจนจบบรรทัดนั้น

5.2 ใช้ /* เปิด และ */ ปิดข้อความที่ต้องการ comment (สามารถใช้ comment ได้หลายบรรทัด)

6. การ Assign ค่าให้ตัวแปร ใช้เครื่องหมาย :=
7. การใช้เครื่องหมาย มีดังนี้

เปรียบเทียบค่า ได้แก่ =, >, <, <=, >=, <>, !

Logical Operator ได้แก่ AND, OR, NOT

การคำนวณ ได้แก่ +, -, *, /, ** (ยกกำลัง)

Concatenation Operator สำหรับตัวอักษร ได้แก่ ||

Introduction to PL/SQL

การประกาศตัวแปรในภาษา PL/SQL

SYNTAX :

`variable_name [CONSTANT] datatype [NOT NULL][{DEFAULT|:=}initial_value];`

โดย :

`variable_name` คือชื่อตัวแปร

`CONSTANT` เป็น keyword ว่าตัวแปรนี้เป็น constant variable (ค่าคงที่) ไม่สามารถเปลี่ยนค่าได้

`datatype` คือประเภทของตัวแปร เช่น

`NUMBER[(p[,s])]` number (p = precision, s = scale)

`CHAR[(n)]` fixed length character (default = 1 char)

`VARCHAR2(n)` variable length character n คือ maximum length

`BOOLEAN` logical มี 3 ค่า คือ (True, False, Null)

`NOT NULL` เป็นการตั้งกฎไว้ว่า ตัวแปรนี้ต้องมีค่าเสมอ (ห้ามเป็น NULL)

`{DEFAULT|:=}initial_value` เป็นการกำหนดค่าเริ่มต้นให้ตัวแปร

หมายเหตุ ถ้าระบุ `NOT NULL` หรือ `CONSTANT` keyword ในการประกาศตัวแปรแสดงว่า ต้องมีการกำหนด Initial value ให้ตัวแปรนั้นด้วย

ตัวอย่างการ Declare ตัวแปร

- `V_amount NUMBER (12, 3);` จะได้ตัวแปรชื่อ `V_amount` เก็บตัวเลขความยาวสูงสุด 12 หลัก แบ่งเป็นหน้าจุด 9 หลัก หลังจุด 3 หลัก (ค่าสูงสุด ที่เก็บได้คือ 999,999,999.999)
- `V_Vat NUMBER (5, 2) := 10;` ได้ตัวแปรชื่อ `V_vat` เก็บตัวเลขหน้าจุดได้ 3 หลัก หลังจุด 2 หลัก และมีค่าเริ่มต้นเป็น 10 ทั้งนี้
- `V_valid BOOLEAN NOT NULL := TRUE ;`

Introduction to PL/SQL

คำสั่งในภาษา PL/SQL

1. ใช้คำสั่งภาษา SQL ได้ดังนี้

Data Retrieval

Data Manipulation Language

Transaction Control

SELECT

INSERT

UPDATE

DELETE

COMMIT

ROLLBACK

SAVEPOINT

2. การ Assign ค่าตัวแปร

ชื่อตัวแปร := expression ;

3. การทำงานตามเงื่อนไขด้วย IF statement

IF condition THEN

statements ;

[ELSIF condition THEN

statements;]

[ELSE

statements;]

END IF;

โดย : condition คือตัวแปร Boolean หรือ expression ที่ได้ผลลัพธ์เป็นค่า Boolean

หมายเหตุ

* ELSIF เขียนติดกัน และ 1 IF จะมีก็ ELSIF ก็ได้

* END IF เขียนเป็น 2 คำ

* IF statement มีได้อย่างมาก 1 ELSE เท่านั้น

ตัวอย่าง

```
IF V_date_shipped - V_date_ordered < 5 THEN
    V_ship_flag := 'Acceptable';
ELSE V_ship_flag := 'Unacceptable';
END IF;

IF V_last_name = 'Dumas' THEN
    V_job := 'Sales Representative';
    V_region_id := 35;
END IF;
```

Introduction to PL/SQL

4. การทำงานแบบ loop เป็นการทำงานคำสั่งชุดเดิม หลาย ๆ รอบ loop ใน PL/SQL มี 3 แบบ

4.1 Basic loop

LOOP

```
statement 1;  
statement 2;  
  
...  
EXIT [WHEN condition];  
  
END LOOP;
```

loop ประเภทนี้เป็นการวน loop ไปเรื่อย ๆ ไม่มีกำหนด (คือทำตั้งแต่ loop จนถึง END LOOP เสร็จแล้ววนกลับขึ้นไปทำใหม่ ตั้งแต่ LOOP ไปเรื่อย ๆ) จึงต้องมีการเช็คเงื่อนไขในการหยุดวน LOOP

วิธีเช็คเงื่อนไข ทำได้ 2 แบบ

แบบที่ 1

```
IF condition THEN  
    EXIT;  
  
END IF;
```

แบบที่ 2

```
EXIT WHEN condition;  
หรืออาจสั่ง EXIT; โดยไม่มีเงื่อนไขเลยก็ได้
```

ตัวอย่าง

```
...  
V_ord_id NUMBER := 100;  
V_counter NUMBER (2) := 1;  
BEGIN  
    LOOP  
        INSERT INTO ord_lines (ord_id, item_id)  
        VALUES (V_ord_id, V_counter);  
        V_counter := V_counter + 1;  
        EXIT WHEN V_counter > 10;  
    END;
```

4.2 FOR loop

เป็นการวน loop ที่ทราบจำนวนครั้งในการทำงานที่แน่นอน

```
FOR index IN [REVERSE]
lower_bound..upper_bound
LOOP
```

```
    statement 1;
    statement 2;
```

```
END LOOP;
```

[REVERSE] ใช้สำหรับวน loop แบบย้อนหลัง (จาก upper_bound ลดลงทีละ 1 จนถึง lower_bound)

หมายเหตุ ไม่ต้องประกาศตัวแปร index ให้ตั้งชื่อได้เลย และโปรแกรมจะรู้จักตัวแปรที่เป็น index ภายใน loop เท่านั้น

ตัวอย่าง

...

```
V_ord_id NUMBER := 100;
```

```
BEGIN
```

```
    FOR i IN 1..10
```

```
    LOOP
```

```
        INSERT INTO ord_lines (ord_id, item_id)
```

```
        VALUES (V_ord-id, i);
```

```
    END LOOP;
```

...

สังเกตได้ว่า ตัวแปร i ซึ่งทำหน้าที่เป็น index ในการวน loop เราไม่ต้องประกาศ

Introduction to PL/SQL

4.3 WHILE loop

เป็นการวน loop ตามเงื่อนไข โปรแกรมจะทำการเช็คเงื่อนไขก่อน トラバダイที่เงื่อนไขได้ผลลัพธ์เป็น TRUE จะทำงานตาม loop ดังนั้น loop ชนิดนี้อาจ ไม่ถูกทำงานเลยก็ได้ ถ้าการเช็คเงื่อนไขในครั้งแรกเป็น FALSE

```
WHILE condition
LOOP
    statement 1;
    statement 2;

END LOOP;
```

ตัวอย่าง

```
...
V_ord_id NUMBER := 100;
V_counter NUMBER(2) := 1;
BEGIN
    ...
    WHILE V_counter <= 10
    LOOP
        INSERT INTO ord_lines (ord_id, item_id)
        VALUES (V_ord_id, V_counter);
        V_counter := V_counter + 1;
    END LOOP;
END;
```

Introduction to PL/SQL

การทำ PL/SQL ไปใช้งาน

1. เขียนในรูปแบบของ **Anonymous Block**

```
[DECLARE variable_declaration ;]
BEGIN
    executable - code ;
END;
```

2. ใช้พัฒนาเป็น **SubProgram** สำหรับเรียกใช้ได้มี 3 ลักษณะ

2.1 PROCEDURE เป็นโปรแกรมย่อยที่ทำงานอะไรบางอย่าง โดยสามารถรับ parameter มาทำงานได้

2.2 FUNCTION เป็นโปรแกรมย่อยที่นิยมใช้ เพื่อหาค่าอะไรบางอย่าง แล้วคืน กลับมาเป็นชื่อของตัว function เอง

2.3 PACKAGE เป็นการรวบรวม PROCEDURE หรือ FUNCTION หลาย ๆ ตัว ถ้าไว้ด้วยกัน เพื่อง่ายต่อการควบคุมในแง่ privilege และเป็นหมวดหมู่ดีขึ้น

ในที่นี้ จะพูดถึงเฉพาะ PROCEDURE และ FUNCTION เท่านั้น

โครงสร้างการเขียน **PROCEDURE** และ **FUNCTION**

```
PROCEDURE name [ ( parameter,...)]
IS
    pl/sql block;

FUNCTION name [( parameter...)]
RETURN datatype
IS
    pl/sql block;
```

หมายเหตุ PL/SQL block ให้เริ่มด้วยการประกาศตัวแปร (ถ้ามี) โดยไม่ต้องมี keyword DECLARE หรือถ้าไม่ใช่ตัวแปร สามารถเริ่มด้วย BEGIN ได้เลย

Introduction to PL/SQL

วิธีการประกาศ parameters ใน Subprograms

parameter.name [IN | OUT | IN OUT]

datatype [{ := | DEFAULT} expr];

parameter.name ชื่อ parameter

Mode IN = รับค่าเข้า
 OUT = ส่งค่ากลับ
 IN OUT = รับค่าเข้าและส่งค่ากลับ

datatype ชนิดของข้อมูล ไม่ต้องระบุความยาว

[{ := | DEFAULT} expr] ใช้ initial ค่า กรณีเป็น parameter ใน mode IN และเวลาเรียกไม่ระบุค่า parameter เข้ามา

ตัวอย่าง

```
PROCEDURE change_salary
(p_emp_id IN NUMBER,
p_new_salary IN NUMBER)
IS
    /*variables declaration
    (don't include DECLARE)*/
BEGIN
    UPDATE emp
    SET salary = p_new_salary
    WHERE id = p_emp_id;
    COMMIT;
END;

FUNCTION tax
(p_value IN NUMBER)
RETURN NUMBER
IS
BEGIN
    RETURN (p_value * .1);
END;
```

Introduction to PL/SQL

เปรียบเทียบ Anonymous Block, Procedure และ Function

Anonymous Block	Procedure	Function
<pre>[DECLARE การประกาศตัวแปร] BEGIN คำสั่งต่าง ๆ END;</pre>	<pre>PROCEDURE ชื่อ (parameter(s)) IS การประกาศตัวแปร BEGIN คำสั่งต่าง ๆ END;</pre>	<pre>FUNCTION ชื่อ (parameter(s)) IS การประกาศตัวแปร BEGIN คำสั่งต่าง ๆ END;</pre>

Introduction to PL/SQL

วิธีการประกาศ parameters ใน Subprograms

parameter.name [IN | OUT | IN OUT]

datatype [{ := | DEFAULT} expr];

parameter.name ชื่อ parameter

Mode IN = รับค่าเข้า
 OUT = ส่งค่ากลับ
 IN OUT = รับค่าเข้าและส่งค่ากลับ

datatype ชนิดของข้อมูล ไม่ต้องระบุความยาว

[{ := | DEFAULT} expr] ใช้ initial ค่า กรณีเป็น parameter ใน mode IN และเวลาเรียกไม่ระบุค่า parameter เข้ามา

ตัวอย่าง

```
PROCEDURE change_salary
(p_emp_id IN NUMBER,
p_new_salary IN NUMBER)
IS
    /*variables declaration
    (don't include DECLARE)*/
BEGIN
    UPDATE emp
    SET salary = p_new_salary
    WHERE id = p_emp_id;
    COMMIT;
END;

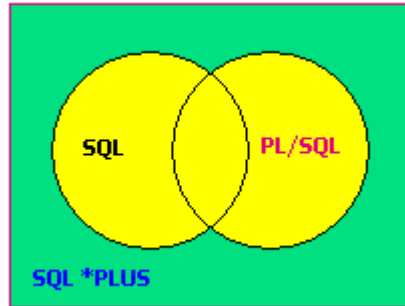
FUNCTION tax
(p_value IN NUMBER)
RETURN NUMBER
IS
BEGIN
    RETURN (p_value * .1);
END;
```

Introduction to PL/SQL

SQL *Plus กับ PL/SQL

SQL *Plus เป็น tool ตัวหนึ่งของ Oracle มีลักษณะเป็น command line การใช้งานจะต้อง connect กับ Oracle Database ก่อน

Commands in SQL *Plus



SQL*Plus รองรับคำสั่ง 3 ประเภท ได้แก่

1. คำสั่งภาษา SQL
2. คำสั่งที่ทำงานตาม PL/SQL Block
3. คำสั่งของ SQL *Plus เอง ซึ่งจะเกี่ยวกับเรื่องของ environment ต่างๆ เช่น กำหนดขนาดจำนวนตัวอักษรต่อ 1 บรรทัด โดยปกติเราจะใช้ SQL *Plus ในช่วงการ develop เพื่อสร้าง object ต่างๆ หรือเพื่อตรวจเช็คข้อมูล

ตัวอย่างคำสั่งของ SQL *Plus

- Set pagesize 25 คือ กำหนดให้ 1 หน้า screen มี 25 บรรทัด
- Set linesize 100 คือ กำหนดให้ 1 บรรทัดมี 100 chars
- Spool a.txt คือ เก็บสิ่งที่ display บนหน้าจอ ลง file ชื่อ a.txt ตั้งแต่จุดนี้ไปจนกระทั่งปิด spool
- Spool off คือ ปิด spool

เราสามารถนำ SQL*Plus เป็น tools ในการเขียน Stored Procedure โดยภาษา PL/SQL ได้เช่นกัน

