

User Manual

การใช้งานโปรแกรม Nebulaz



โครงการค่าสร้างการรับรู้สู่ประชาชนด้วยป้ายประชาสัมพันธ์อัจฉริยะ
สำนักงานปลัดกระทรวงมหาดไทย

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
1. การเข้าใช้งานระบบ Nebulaz.....	1
2. ฟังก์ชันการใช้งานหลัก.....	2
2.1 Dashboard (ภาพรวม).....	3
2.2 Displays (รายการหน้าจอ).....	5
2.3 Design (การออกแบบหน้าจอ).....	10
- Region Timeline.....	13
- Library (รายการไฟล์).....	13
- การใส่รูปภาพ.....	14
- การใส่วิดีโอ.....	14
- การถ่ายทอดสด Streaming.....	15
- การใส่ข้อความ.....	15
- Webpage / HTML.....	16
- Layout (การออกแบบ).....	17
2.4 Schedule (ตารางเวลา).....	17
- การเพิ่มการจัดการตารางเวลา.....	18
- การตรวจสอบและแก้ไข ตารางเวลา.....	19
2.5 Library (รายการไฟล์).....	19
- การอัปโหลดไฟล์.....	20

คู่มือการใช้งานโปรแกรม Nebulaz

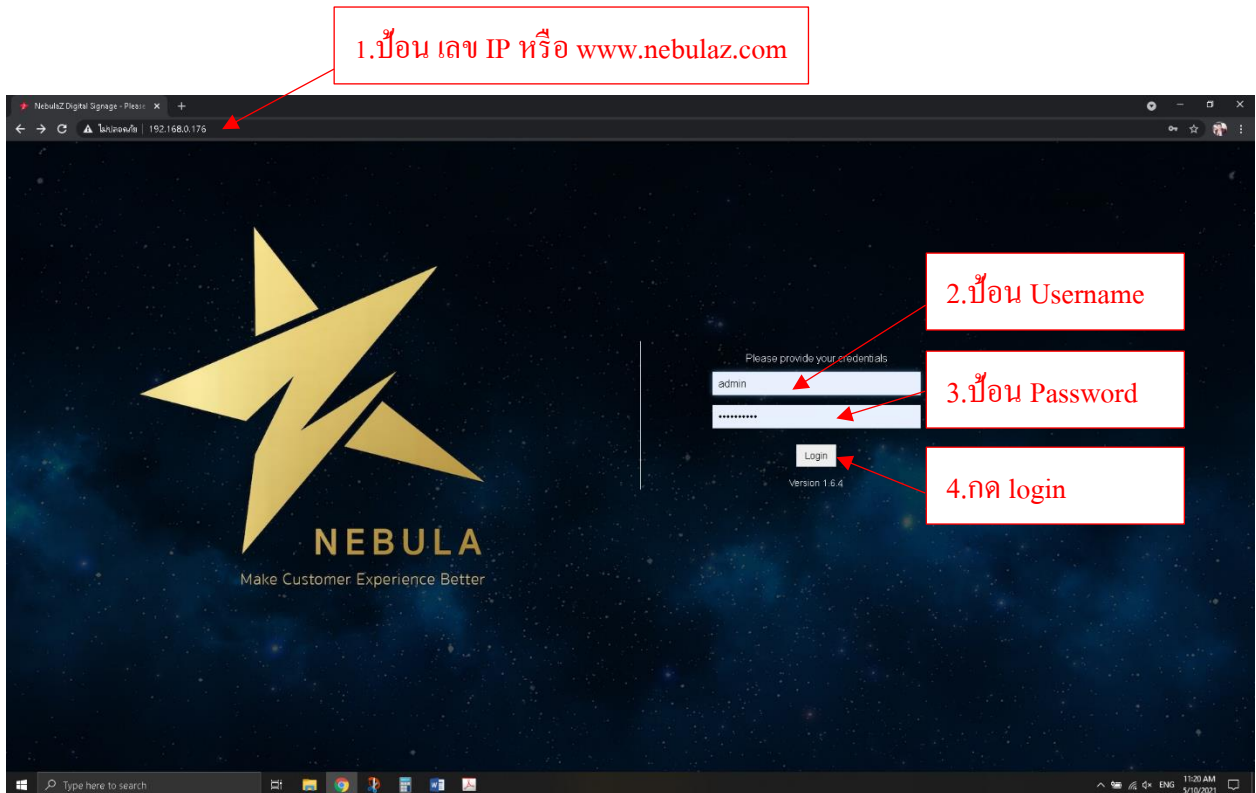
1. การเข้าใช้งานระบบ Nebulaz

เปิด Web Browser บนเครื่องคอมพิวเตอร์, อุปกรณ์มือถือ หรืออุปกรณ์ Tablet จากนั้นเข้าไปที่ <http://103.28.103.154> ใส่ชื่อผู้ใช้งาน และ รหัสผ่านเพื่อเข้าสู่ระบบ

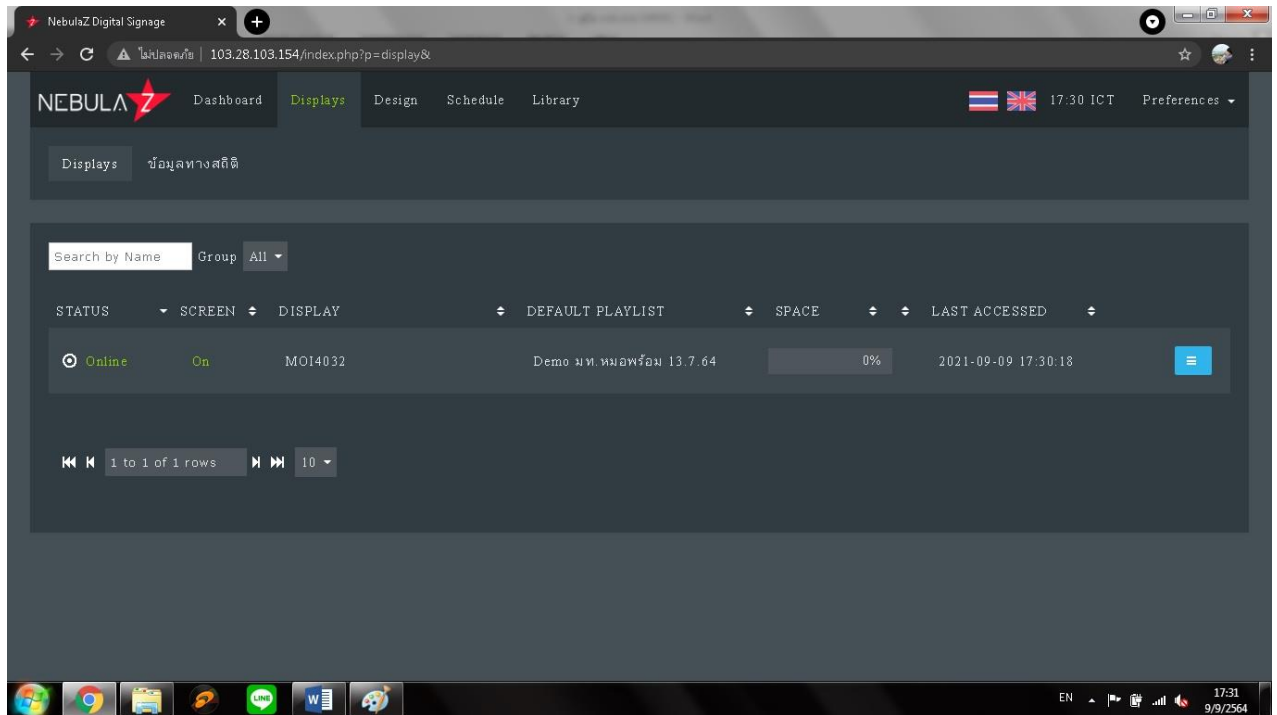
สำหรับ User

: Username :

: Password :



เมื่อเข้าสู่ระบบแล้ว จะปรากฏหน้าจอแสดงฟังก์ชันการใช้งานระบบต่างๆ ดังรูป

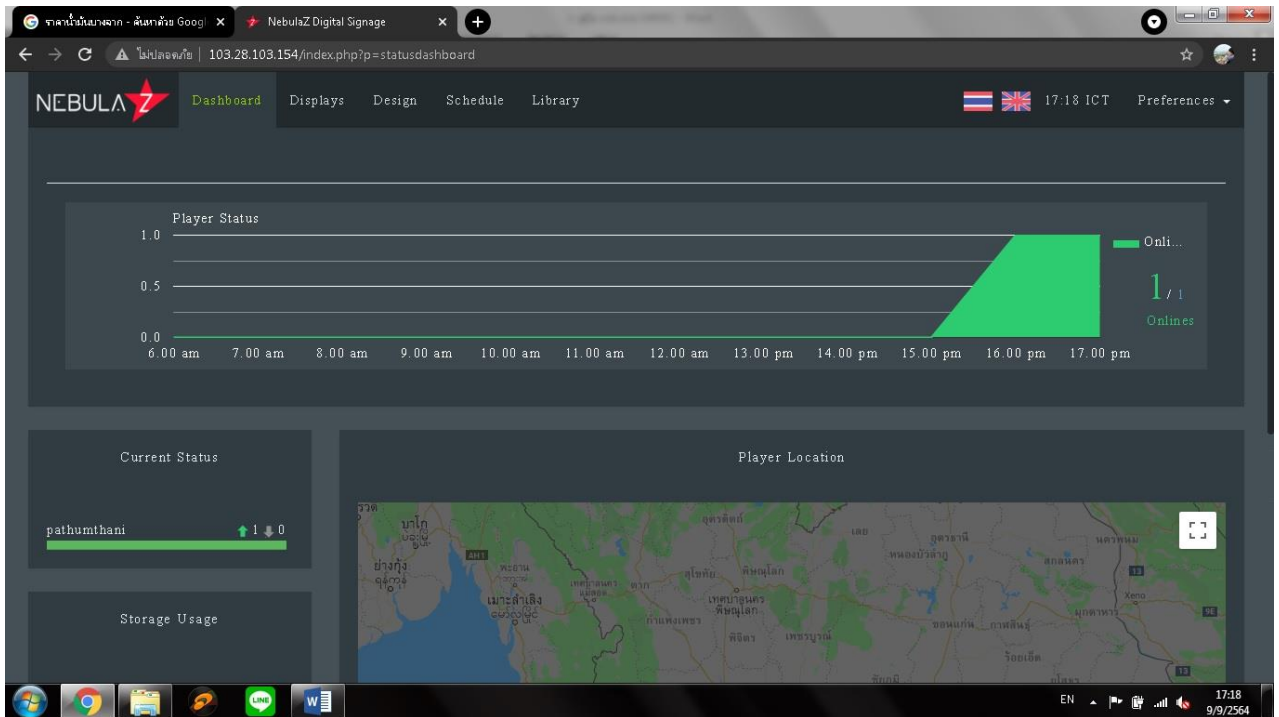


2. ฟังก์ชันการใช้งานหลัก

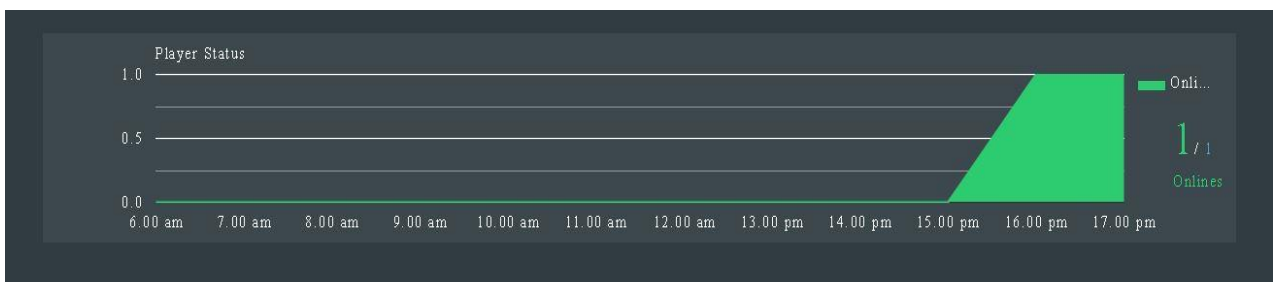
- Dashboard (ภาพรวม)** : ใช้สำหรับแสดงสถานะการทำงานของจอภาพทั้งหมด
- Displays (รายการหน้าจอ)** : ใช้สำหรับตรวจสอบสถานะการทำงานต่างๆของหน้าจอ
- Design (ออกแบบ)** : ใช้สำหรับออกแบบ การจัดวาง layout การแสดงผลต่างๆที่จะให้แสดงบนจอภาพ
- Schedule (ตารางเวลา)** : ใช้สำหรับกำหนดช่วงเวลาในการเล่นไฟล์ต่างๆ ล่วงหน้า
- Library (รายการไฟล์)** : ใช้สำหรับการจัดการไฟล์ของผู้ใช้งานทั้งหมด

2.1 Dashboard (ภาพรวม)

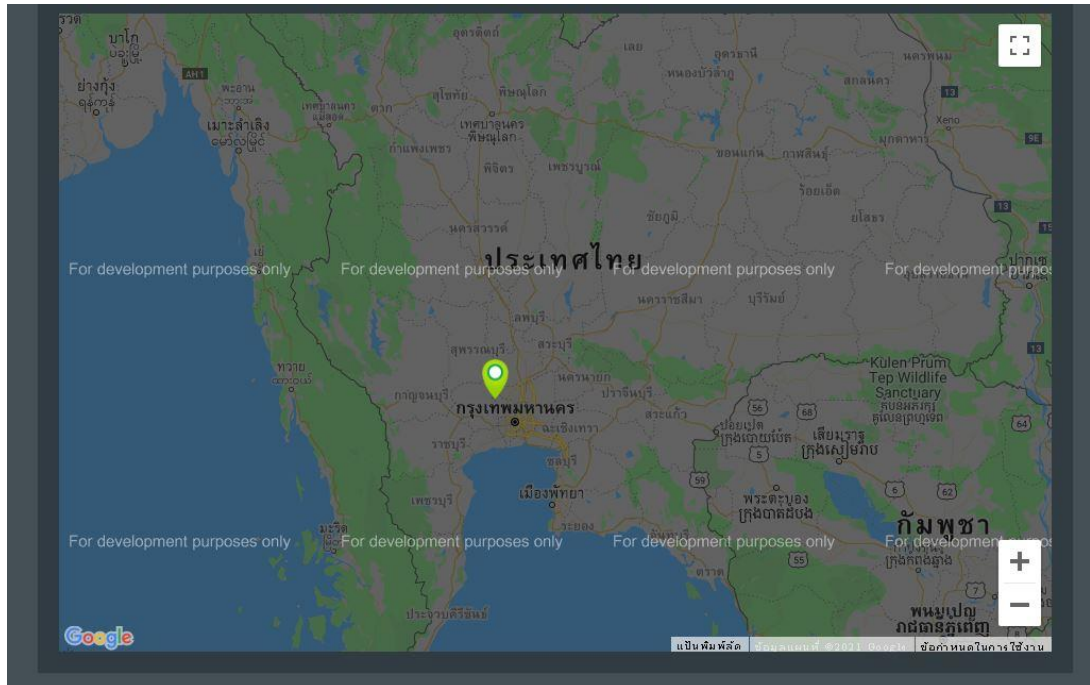
ฟังก์ชันควบคุมระบบการทำงาน โดยรวมจะประกอบไปด้วยการแสดงผลข้อมูล 4 ส่วนหลัก ดังนี้



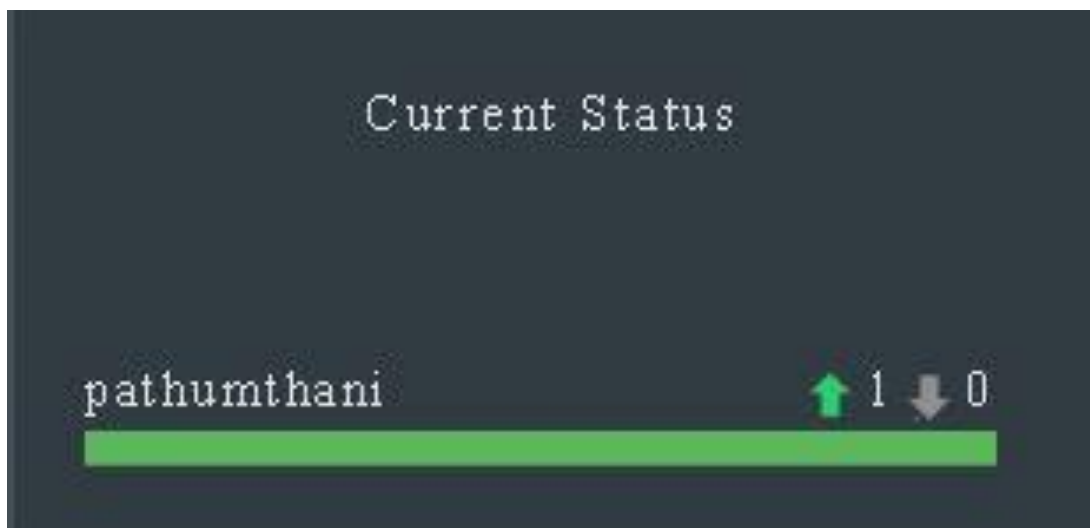
2.1.1 Player Status สถานะโดยรวมของ Player บอกถึงสถานะการทำงานของ Player ว่ามีการเชื่อมต่อกับระบบส่วนกลางหรือไม่ ออนไลน์ หรือ ออฟไลน์ (สถานะออฟไลน์ อาจเกิดจากอินเทอร์เน็ตมีปัญหา หรือ เครื่อง Player ปิดอยู่) สามารถดูสถานะย้อนหลังได้ 12 ชั่วโมง



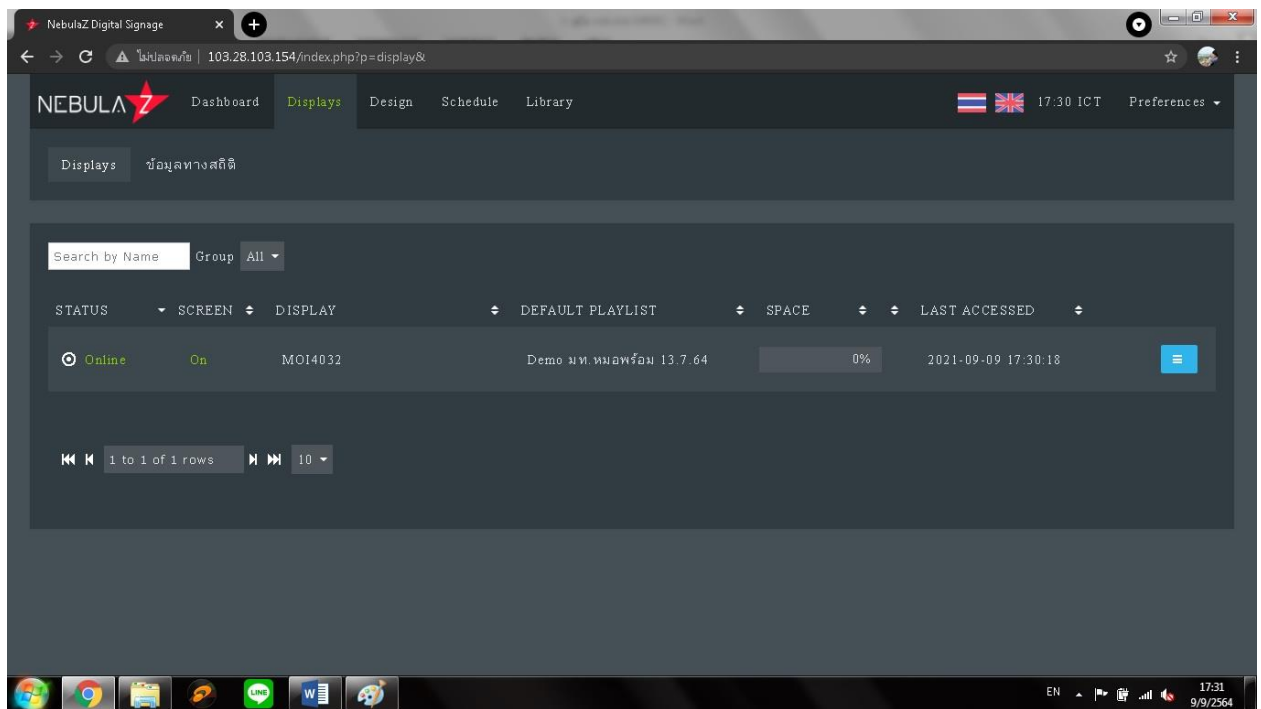
2.1.2 Player Location (ข้อมูลพิกัด) ใช้แสดงแผนที่และตำแหน่งพิกัดที่ Player อยู่ (โดยสถานที่อ้างอิงจาก network location) เมื่อนำมาส์ไปคลิกที่จุดที่อยู่บนแผนที่จะแสดงชื่อของ Player นั้นๆ



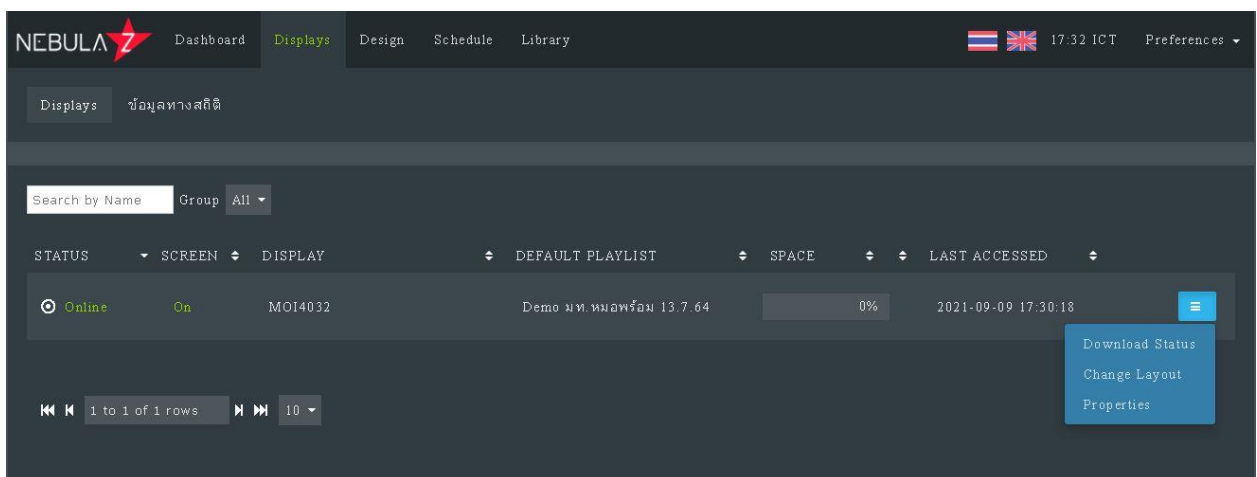
2.1.3 Current Status (สถานะปัจจุบัน) แสดงจำนวนทั้งหมดของ Player และสถานะการทำงาน คล้ายกับ Player Status เพียงแต่ไม่ได้บอกถึงสถานะการทำงานย้อนหลัง




2.2 Displays (รายการหน้าจอ) ในหน้า Displays โดยรวมจะมีหัวข้อใหญ่ๆ ดังนี้

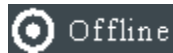


2.2.1 Displays (รายการหน้าจอ) ใช้สำหรับการบริหารจัดการและตรวจสอบสถานะการทำงานต่างๆ ของหน้าจอ เช่น สถานะจอ, เพลย์ลิสต์ที่ใช้เล่นปัจจุบัน, การใช้พื้นที่, การเชื่อมต่อล่าสุดระหว่าง server กับ client




Status : แสดงสถานะของเครื่อง Player ว่าออนไลน์ / ออฟไลน์

 Online สีเขียว คือ ออนไลน์

 Offline สีขาว คือ ออฟไลน์

Screen : แสดงสถานะของจอแสดงผลว่า เปิด หรือ ปิด โดยผ่านสัญญาณ HDMI

 On สีเขียว คือ เปิด

 Off สีขาว คือ ปิด

Display : แสดงชื่อของ Player หรือ จอ ที่ได้ทำการตั้งชื่อไว้ เพื่อความสะดวกในการใช้งาน หรือแก้ไขข้อมูลต่างๆ

Default Playlist : แสดงรูปแบบที่ใช้แสดงอยู่บนหน้าจอในขณะนั้น

Space : แสดงสถานะหน่วยความจำของ Player สามารถแสดงหน่วยความจำทั้งหมดว่าถูกใช้ไปแล้วเท่าไร เหลือเท่าไร

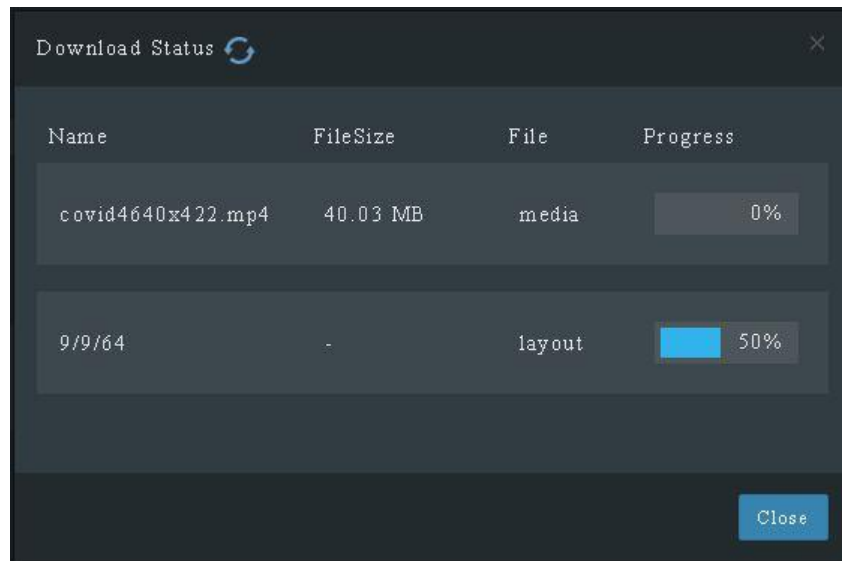
Last Accessed : แสดงเวลาล่าสุดที่ Player เชื่อมต่อเข้ามาในระบบ



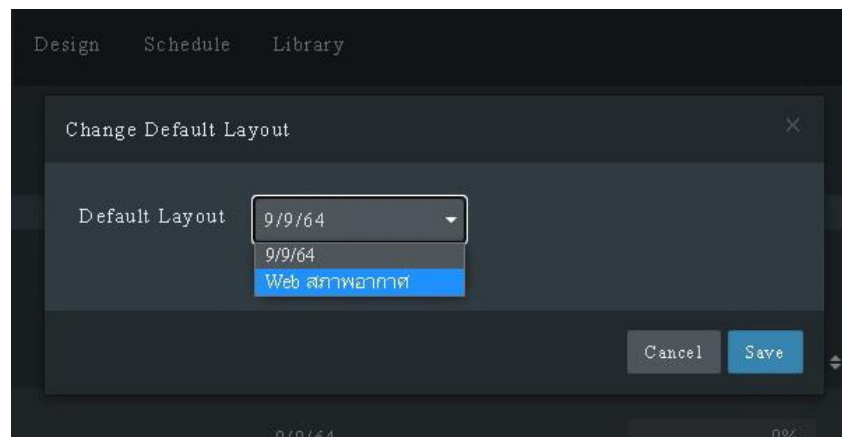
Button Menu : แสดงคำสั่งเพิ่มเติม ที่ใช้ในการบริหารจัดการหน้าจอ ได้แก่



- Download Status แสดงสถานะการ Download ต่างๆของจอ โดยสามารถแสดงชื่อไฟล์, ขนาดไฟล์, ประเภทไฟล์ และความคืบหน้าในการ Download



- Change Layout ใช้สำหรับเปลี่ยนรูปแบบที่จะใช้ในการแสดงผล



- Properties ใช้สำหรับตั้งค่าคุณสมบัติต่างๆ ของ Client / จอนั้นๆ
 - Display Name ใช้สำหรับตั้งชื่อของ Client หรือ จอ ที่ได้ทำการตั้งชื่อไว้เพื่อความสะดวกในการเข้าใช้งาน หรือแก้ไขข้อมูลต่างๆ
 - Hardware ID ใช้สำหรับตั้งหมายเลขประจำเครื่อง ของ Client หรือ จอ ที่เราได้ทำการเชื่อมต่อเข้าระบบ
 - Latitude / Longitude ใช้สำหรับระบุตำแหน่งของ Client หรือ จอ เพื่อแสดงผลในแผนที่
 - Schedule Download ใช้สำหรับกำหนดช่วงเวลาในการ Download ไฟล์ ของ Player

- Refresh interval ใช้สำหรับกำหนดระยะเวลาในการเชื่อมต่อ Upload ข้อมูลระหว่างเครื่อง Server กับ Player (แนะนำ 30-60 วินาที)

Display Properties

Display Name MOI4032

Hardware ID MOI4032

Latitude 13.95576683643491

Longitude 100.4359995576707

Schedule Download From 0:00 To 0:00

Sleep From 0:00 To 0:00

Refresh interval 60 sec

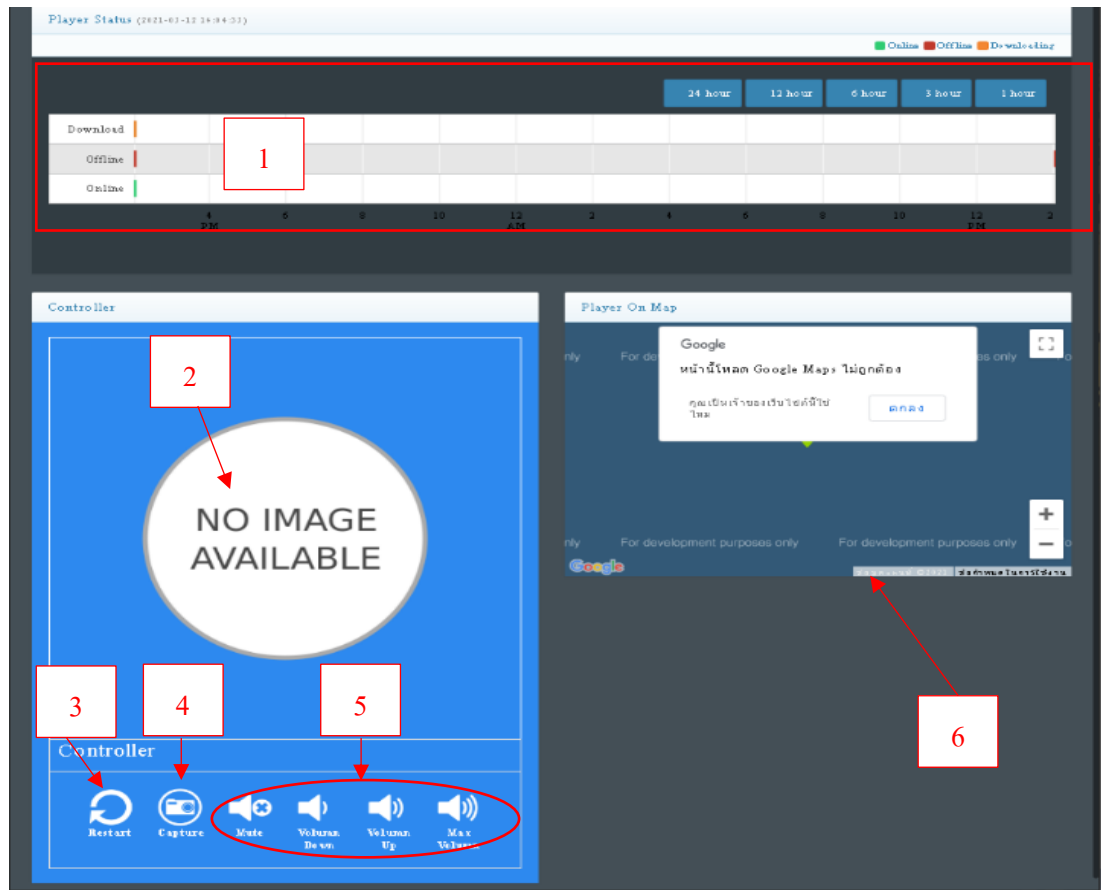
Client Version 1.6.3

Cancel Save

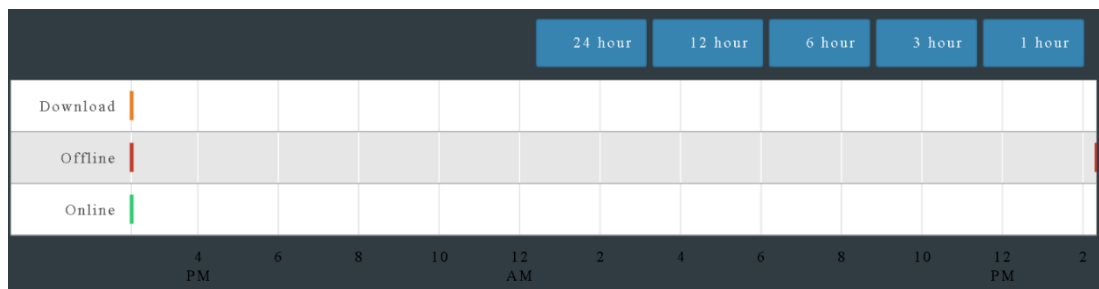
การจัดการ Player / จอ ในโหนดนี้สามารถดูสถานะ ออนไลน์, ออฟไลน์, สถานะการ Download ย้อนหลัง 24 ชั่วโมง และยังสามารถควบคุมการทำงานเพิ่มเติมของ Player / จอ ได้ด้วย เช่น สั่งรีสตาร์ท, เพิ่มเสียง, ลดเสียง และ Capture หน้าจอปัจจุบัน โดยมีวิธีการใช้งานดังนี้

STATUS	SCREEN	DISPLAY	DEFAULT PLAYLIST
Online	On	MOI4041	Default Layout
Online	On	Korat	Default Layout
Offline	-	MOI4015	Default Layout

คลิกเข้าไปที่ชื่อ PLAYER / จอ

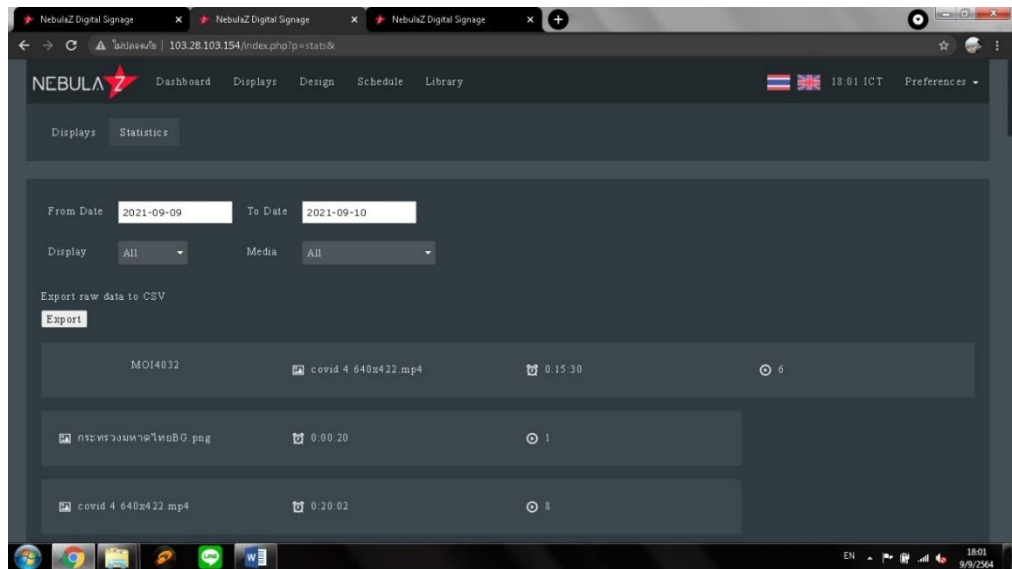


1. ตรวจสอบสถานะย้อนหลัง : สามารถตรวจสอบสถานะ ออนไลน์, ออฟไลน์ และสถานะการ Download ย้อนหลังได้ 24 ชั่วโมง



2. ส่วนแสดงภาพที่ Capture : เมื่อผู้ใช้สั่ง Capture หน้าจอจากระบบแล้ว ภาพจะมาแสดงในส่วนนี้
3. รีเซ็ตาร์ท : สามารถสั่งรีเซ็ตาร์ทการทำงานของ Player / จอ จากระบบได้
4. ปุ่ม Capture หน้าจอ : ผู้ใช้สามารถสั่ง Capture หน้าจอที่เล่นอยู่ในปัจจุบัน เพื่อดูว่ารูปแบบของหน้าจอแสดงผลถูกต้องหรือไม่
5. ปุ่มคำสั่งต่างๆ ทางด้านเสียง : ผู้ใช้สามารถสั่งเพิ่มเสียง, ลดเสียง หรือ ปิดเสียง จากระบบได้
6. แผนที่ : ระบบสามารถแสดงตำแหน่งที่ตั้งของ Player / จอ ได้

2.2.2 Statistics (ข้อมูลทางสถิติ)ใช้ในการรายงานผลสถานะการทำงานต่างๆของหน้าจอ เป็นการรายงานข้อมูลเชิงสถิติ การใช้ข้อมูล /ประเภทของไฟล์ที่นำไปใช้ โดยสามารถกำหนดช่วงเวลา ในการดู, รายการ Player / จอ ที่จะดู หรือ ประเภทไฟล์



2.3 Design (การออกแบบหน้าจอ)

ผู้ใช้สามารถออกแบบหน้าจอได้อย่างอิสระ เพื่อที่จะให้รูปแบบที่แสดงนั้นดูหลากหลาย และยังสามารถออกแบบไว้ล่วงหน้าแล้วค่อยเรียกใช้ภายหลังได้ โดยในหน้าของการออกแบบหน้าจอนี้ จะประกอบไปด้วยหัวข้อต่างๆ ดังนี้

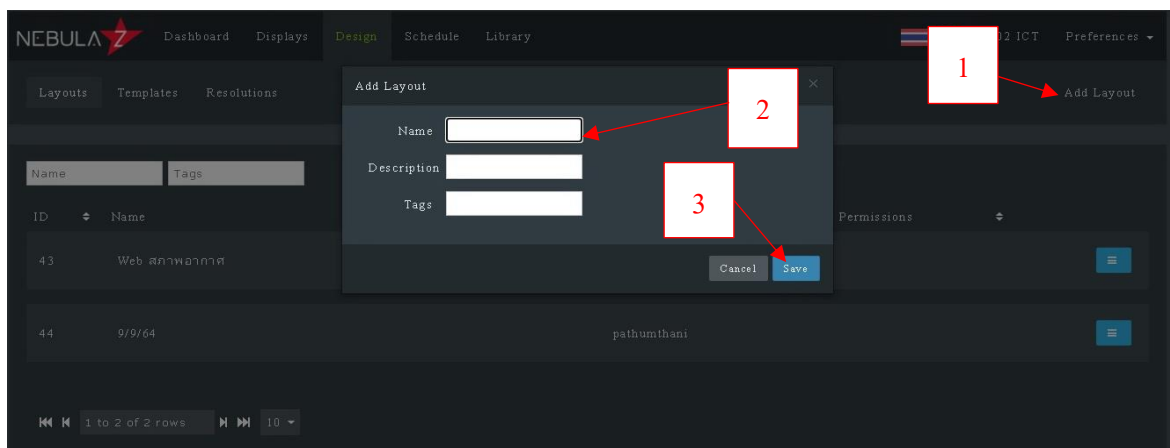
Layouts (การออกแบบ) : จะใช้สำหรับแสดงรูปแบบที่เราได้ทำการออกแบบไว้

Add Layout (เพิ่มการออกแบบหน้าจอ) : ใช้สำหรับเพิ่มหน้า การออกแบบหน้าจอใหม่ ซึ่งสามารถออกแบบได้ตามความต้องการ

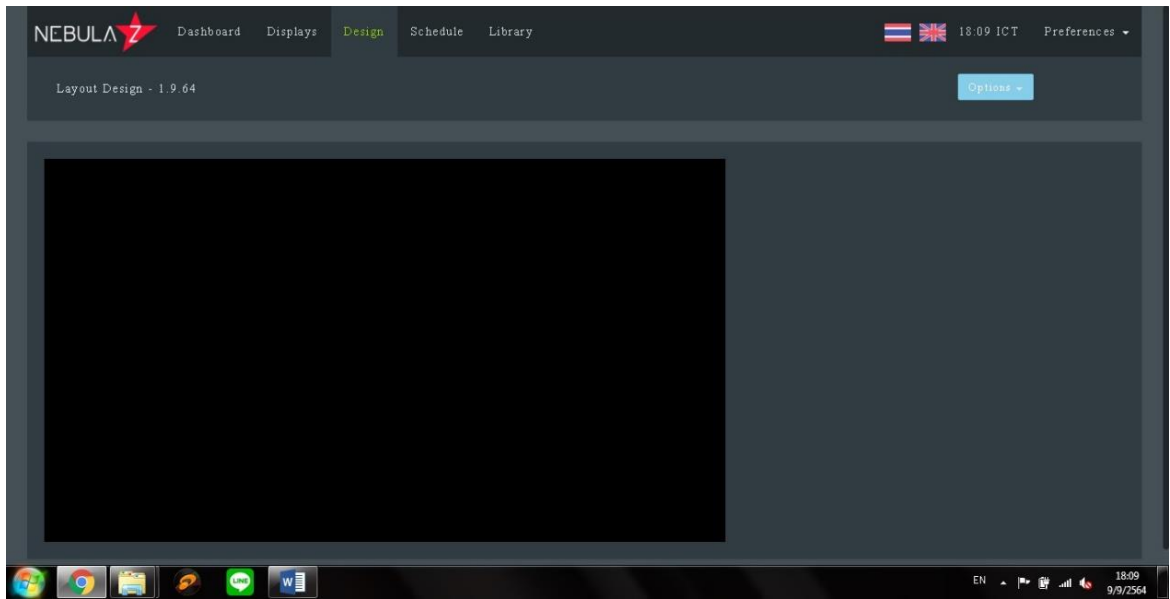
Add Layout (เพิ่มการออกแบบหน้าจอ) : 1. คลิกเลือก Add Layout

2. ตั้งชื่อของ Layout

3. กด Save

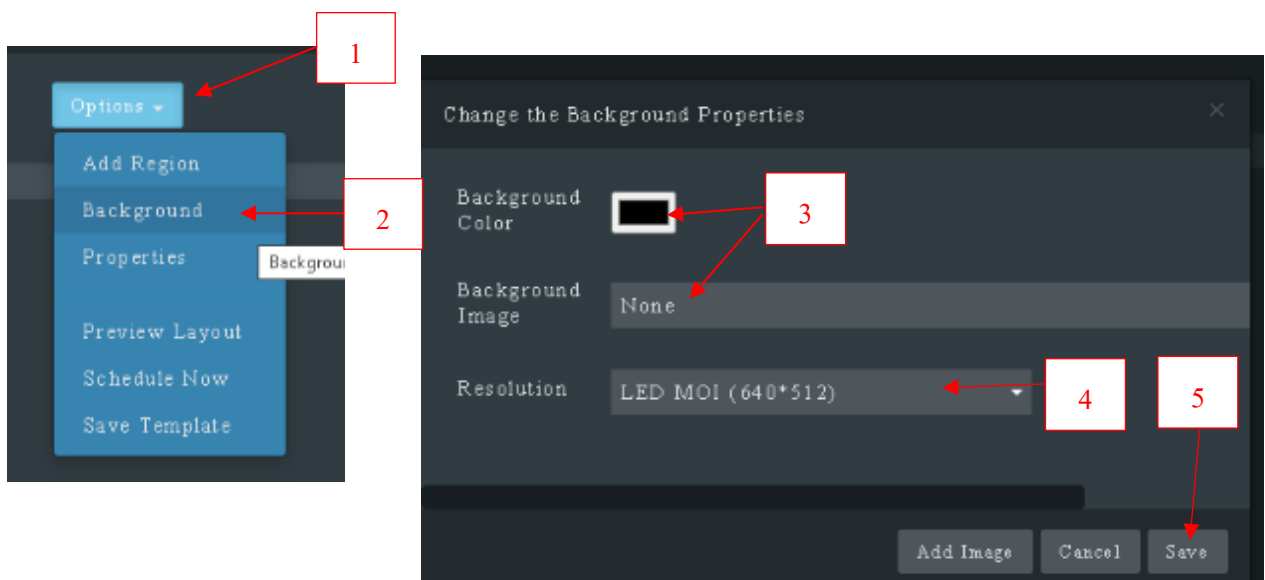


เมื่อสร้างรูปแบบของหน้าจอแล้ว จะได้น้ำจอตีว้างเปล่าออกมา ดังรูป

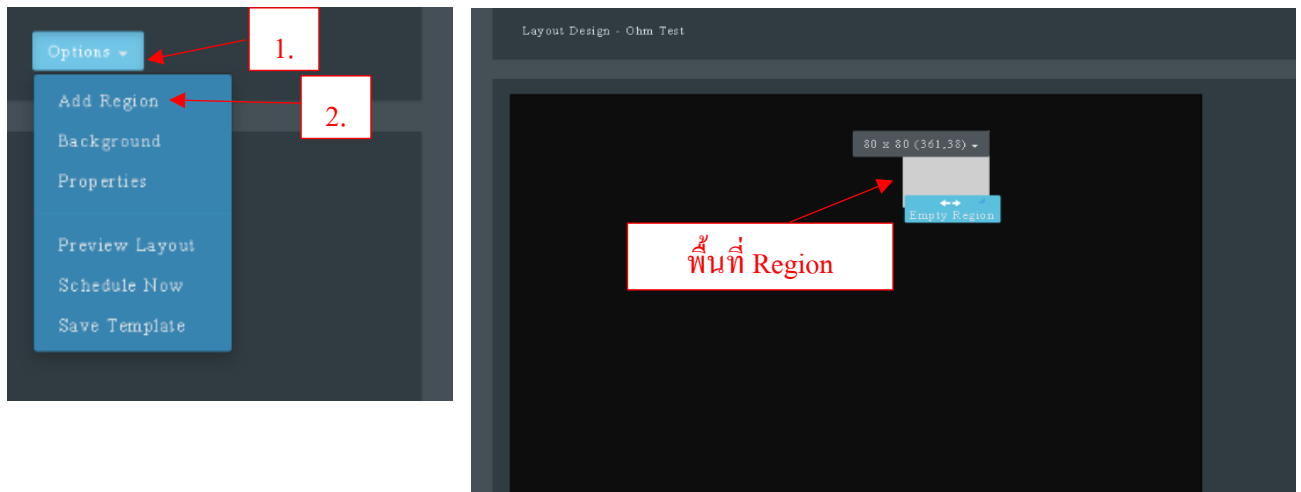


ให้ผู้ใช้ตั้งค่าสีพื้นหลัง และกำหนดขนาดของความละเอียดของหน้าจอที่จะใช้ในการออกแบบและแสดงผล โดยสามารถเลือกเมนูทำการตั้งค่า ดังนี้

1. เมนู Option
2. เลือก Background
3. เลือกสีพื้นหลังและเปลี่ยนภาพพื้นหลัง โดยผู้ใช้สามารถเลือกเปลี่ยนสีพื้นหลังให้เหมาะกับเนื้อหาที่จะแสดงได้ โดยผู้ใช้สามารถเลือกเปลี่ยนภาพพื้นหลังจากรายการไฟล์ที่ Upload ได้
4. เลือกรูปแบบของหน้าจอแสดงผล โดยเลือกจากค่าของ Resolutions ที่เราทำการตั้งไว้
5. กด Save

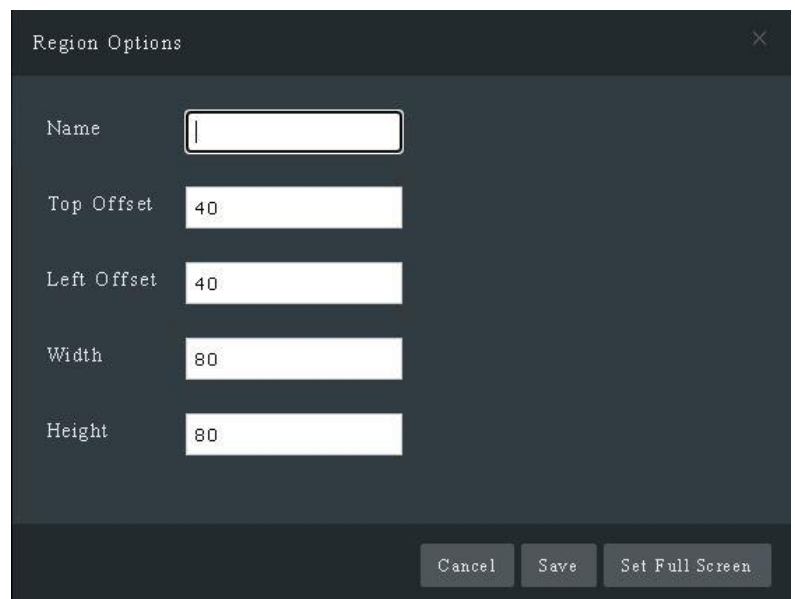
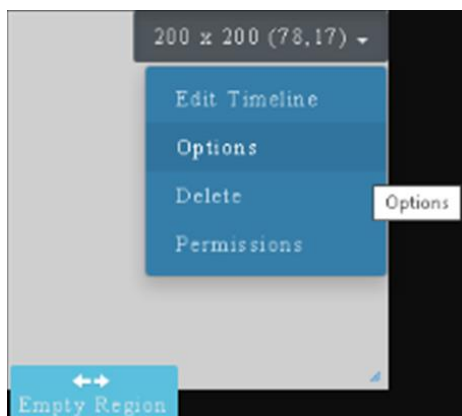


ให้ผู้ใช้ทำการ Add Region ซึ่ง Region นี้เป็นพื้นที่สำหรับ ใส่เนื้อหาที่ต้องการจะแสดงต่างๆ ลงไป เช่น ภาพ, วิดีโอ หรือตัวอักษรวิ่ง



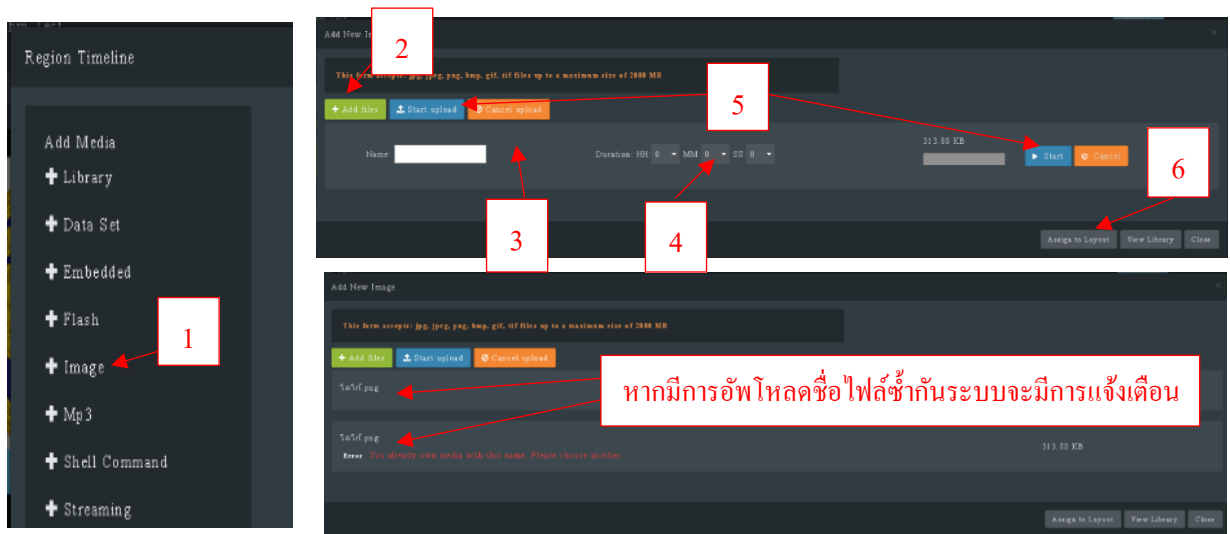
ทำการตั้งค่า Region โดยให้คลิกที่ปุ่ม  จะได้หัวข้อในการตั้งค่า Region ต่างๆ มาดังนี้

- Edit Timeline : ใช้สำหรับ เพิ่ม ลบ แก้ไขข้อมูลเนื้อหาที่จะใช้ในการแสดง
- Option : ใช้สำหรับการตั้งค่า จุดเริ่มต้นทางด้านบน จุดเริ่มต้นทางด้านซ้าย ความกว้าง ความสูง Resolution ของ Region
- Delete : ใช้สำหรับ ลบ Region ที่ไม่ต้องการ



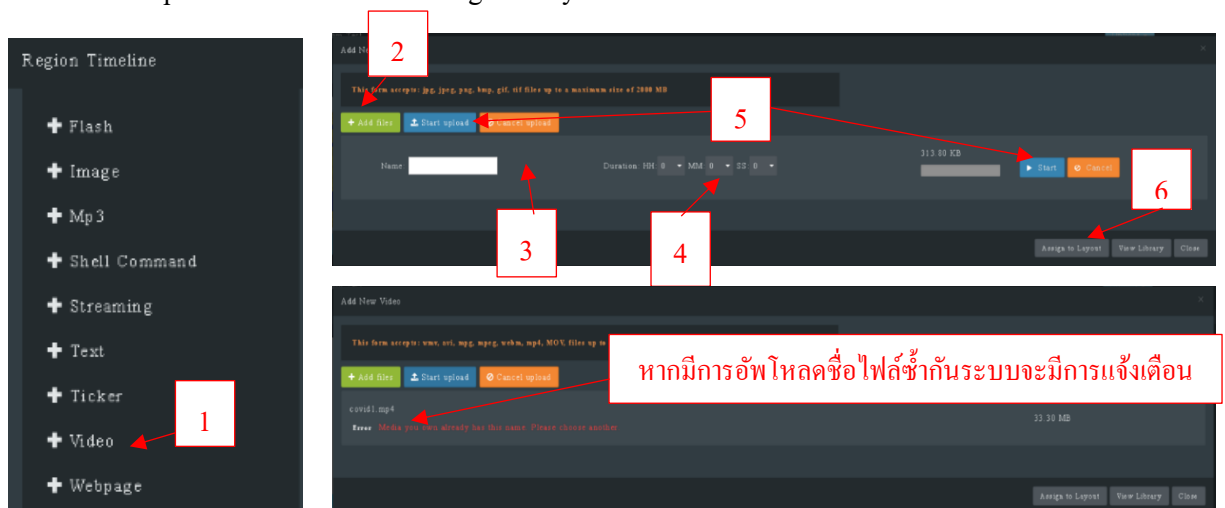
การใส่รูปภาพ โดยการเลือกจากคอมพิวเตอร์

1. กดเลือก Image
2. เลือก Add File เพื่อค้นหาไฟล์ที่ต้องการจากคอมพิวเตอร์
3. ไฟล์ที่ถูกเลือกจะแสดงที่ด้านบนของหน้าต่างโปรแกรม
4. ทำการตั้ง Duration เพื่อกำหนดระยะเวลาการเล่นของรูปภาพ
5. กด Start Upload หรือ Start เพื่อทำการ Upload ไฟล์ที่เลือกเข้าในระบบ
6. เมื่อ Upload เสร็จแล้วให้กด Assign to Layout



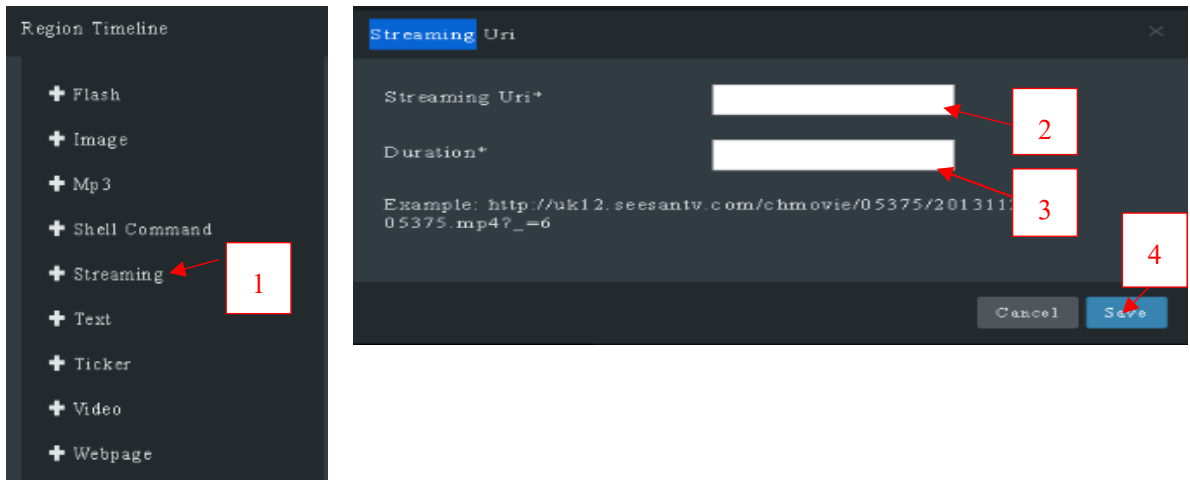
การใส่วิดีโอ โดยการเลือกจากเครื่องคอมพิวเตอร์

1. กดเลือก Image
2. เลือก Add File เพื่อค้นหาไฟล์ที่ต้องการจากคอมพิวเตอร์
3. ไฟล์ที่ถูกเลือกจะแสดงที่ด้านบนของหน้าต่างโปรแกรม
4. ในหัวข้อ Duration ไม่ต้องกำหนดระยะเวลาการเล่นของวิดีโอ
5. กด Start upload หรือ Start เพื่อทำการ Upload ไฟล์ที่เลือกเข้าในระบบ
6. เมื่อ Upload เสร็จแล้วให้กด Assign to Layout



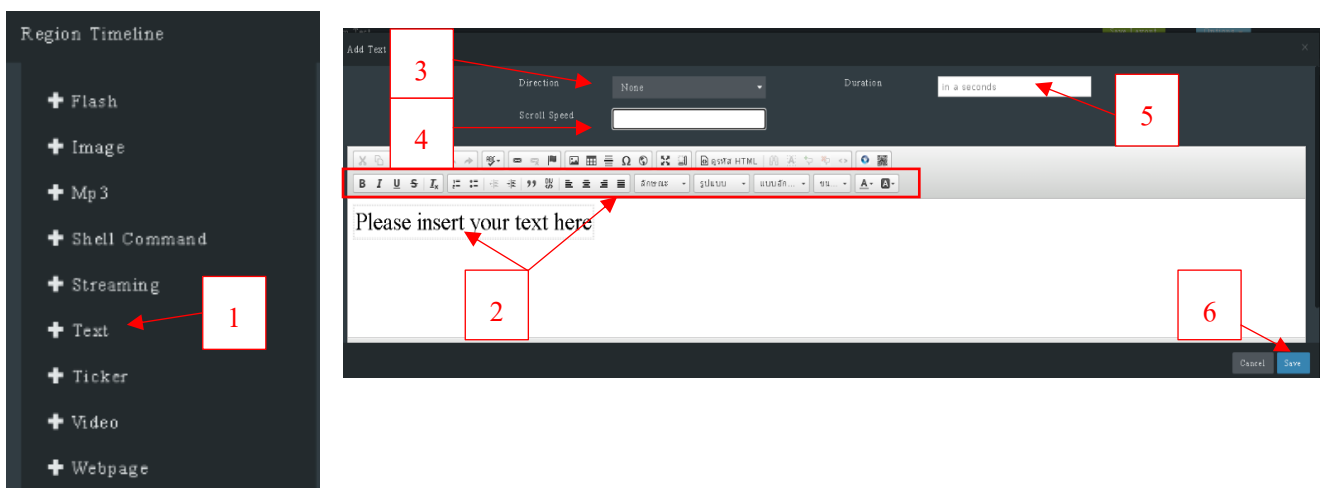
การถ่ายทอดสด Streaming

1. กดเลือก Streaming
2. ใส่ Link Streaming ลงในช่อง Streaming Uri (รูปแบบที่ใช้งานหัวข้อ Streaming ได้จะเป็นแบบ RTMP , RTSP)
3. กำหนดระยะเวลาในการเล่นของ วิดีโอ เป็นวินาที
4. กด Save



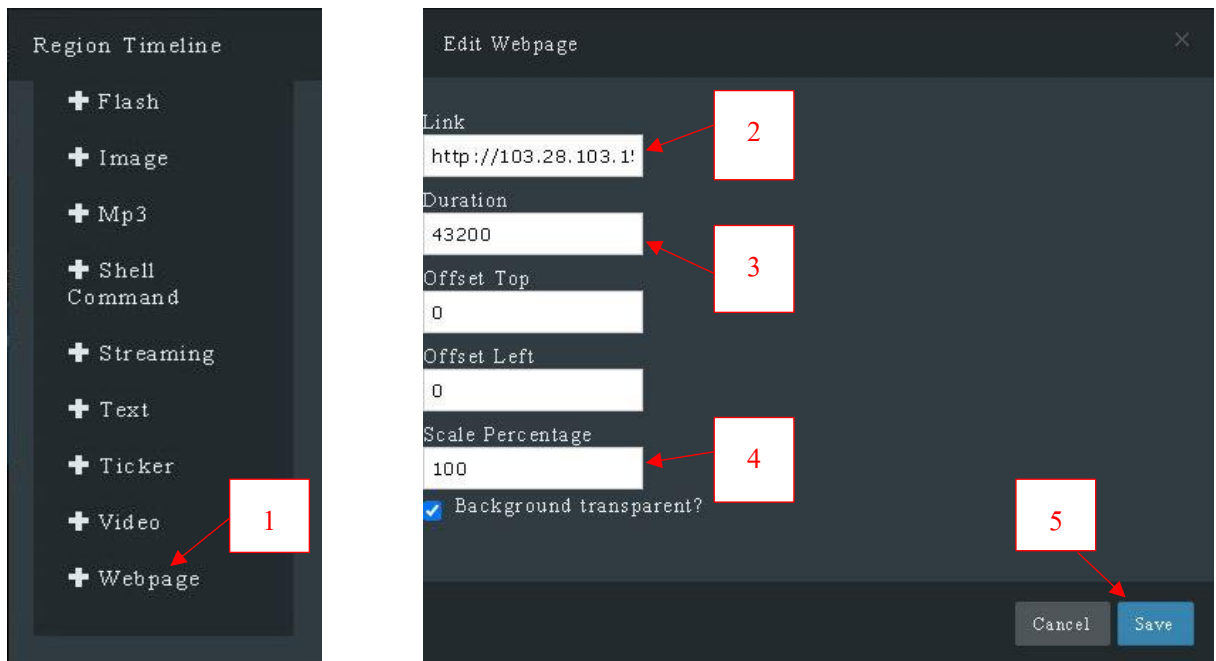
การใส่ข้อความ

1. กดเลือก Text ทำการพิมพ์ข้อความที่ต้องการแสดงผลลงไปในหน้าต่างของโปรแกรม ทำการตั้งค่ารูปแบบของข้อความ
2. ความตามความเหมาะสม
3. ตั้งค่า Direction กำหนดรูปแบบการวิ่งของตัวอักษร
4. ตั้งค่า Scroll Speed กำหนดความเร็วในการวิ่งของตัวอักษร (ค่ามาก = เร็วมาก)
5. ตั้งค่า Duration กำหนดระยะเวลาการเล่นของตัวอักษร เป็นวินาที
6. กด Save



Webpage / HTML คือการนำเอาโค้ด HTML ของเว็บนั้นๆ มาใส่ เพื่อแสดงผลเนื้อหาพิเศษบางอย่าง เช่น ราคาน้ำมัน สภาพอากาศ เป็นต้น

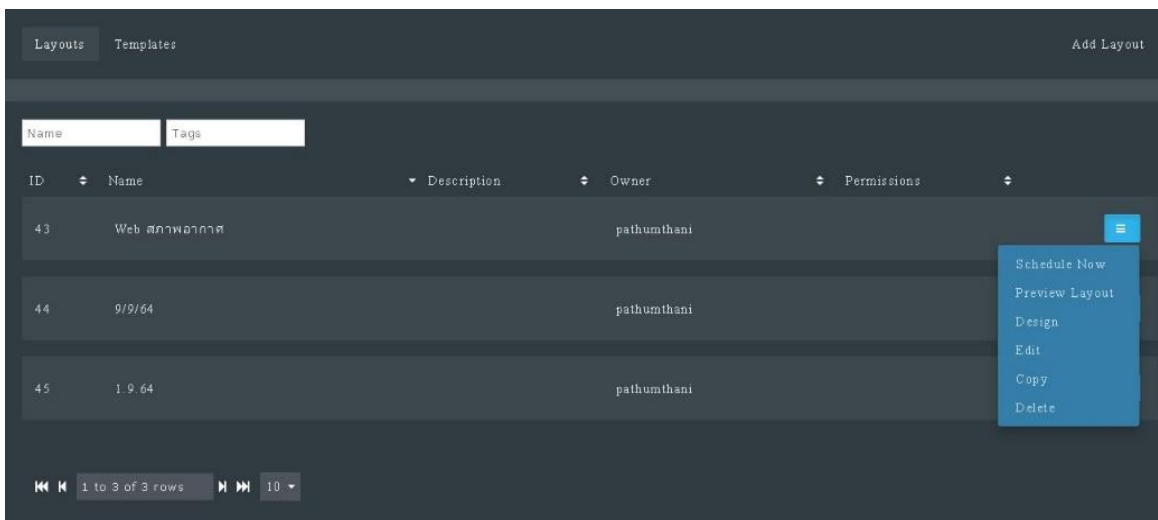
1. กดเลือก Webpage
2. ให้นำ Link ของเนื้อหาที่ต้องการแสดงมาใส่ในช่อง Link
3. ตั้งค่า Duration กำหนดระยะเวลาการเล่นเป็นวินาที
4. ตั้งค่าอัตราส่วนภาพที่แสดงผล
5. กด Save



Layout (การออกแบบ)

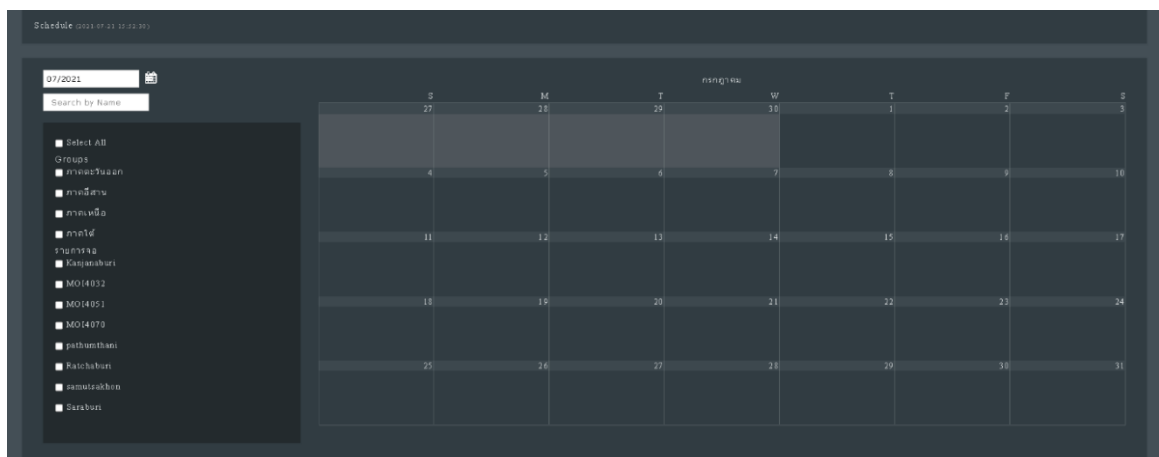
ในส่วนนี้ระบบจะแสดงรูปแบบต่างๆของหน้าจอ ที่ได้ถูกออกแบบมาทั้งหมด

- Name : ชื่อของ Layout
- Description : รายละเอียดของหน้า Layout
- Owner : สิทธิความเป็นเจ้าของ
- Permissions : สิทธิความเข้าถึง
- Option : จะรวมคำสั่งต่างๆ ที่ใช้ในการบริหารจัดการหน้า Layout นั้นๆ ไว้ เช่นสั่งให้นำหน้า Layout นี้เข้าตารางงาน, ดูหน้า Layout ที่ออกแบบไว้, แก้ไขหน้า Layout ใหม่, แก้ไขชื่อ Layout, คัดลอก, ลบ และตั้งสิทธิ์การเข้าถึงหน้า Layout



2.4 Schedule (ตารางเวลา)

ระบบถูกออกแบบมาให้สามารถกำหนดเวลาในการเล่นไฟล์ต่างๆ ล่วงหน้าได้ โดยเมื่อถึงเวลาที่ตั้งไว้ ตัว Player จะทำการเล่นโดยอัตโนมัติ



การเพิ่มการจัดการตารางเวลา ในการแสดงผลของ Player มีขั้นตอนดังนี้

1. คลิกเลือกวันที่ในปฏิทิน
2. เลือกหน้า Layout ที่ต้องการจะแสดง
3. เลือกจอที่จะให้หน้า Layout นั้นๆ ไปแสดงผล
4. ตั้งวันที่และเวลาในการเริ่มเล่น
5. ตั้งวันที่และเวลาในการหยุดเล่น
6. กด save

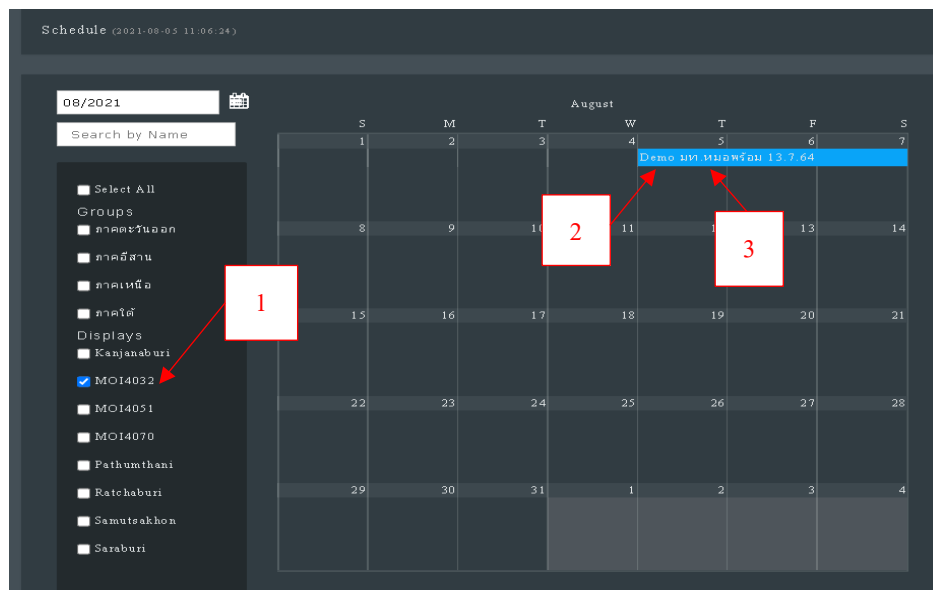
The screenshot shows the Nebulaz software interface. At the top, there are navigation tabs: ภาพรวม, รายการจอ, ออกแบบ, ตารางเวลา, รายการไฟล์, ส่วนผู้ดูแล, and อื่นๆ. The main area displays a calendar for the month of July 2021. A red box labeled '1.' points to a date on the calendar. Below the calendar, a 'Schedule Event' dialog box is open. In this dialog, a red box labeled '2.' points to the 'Layout' dropdown menu, and a red box labeled '3.' points to the 'จอ' (Screen) dropdown menu. Below these, there are input fields for 'Start Time' and 'End Time', with red boxes labeled '4.' and '5.' respectively. At the bottom of the dialog, there are buttons for 'ยกเลิก' (Cancel), 'ต่อไป' (Next), and 'บันทึก' (Save), with a red box labeled '6.' pointing to the 'บันทึก' button.

การตรวจสอบและแก้ไข ตารางเวลา

เมื่อทำการบันทึกตารางเวลาเรียบร้อยแล้ว เราสามารถตรวจสอบตารางเวลาของรายการจอต่างๆได้

โดย

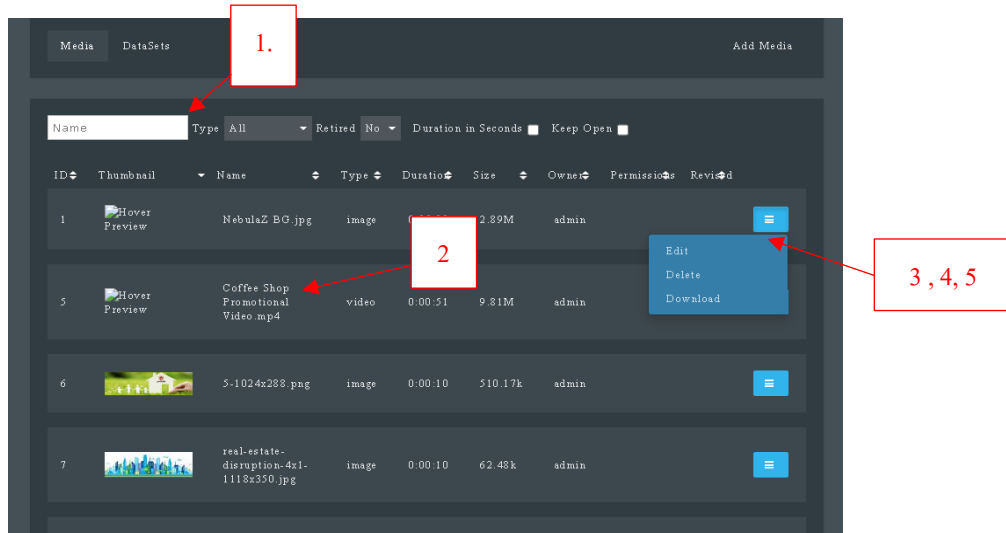
1. เลือกรายการจอ ที่ต้องการจะตรวจสอบ หรือ แก้ไขตารางเวลา
2. ระบบจะแสดง Timeline ระยะเวลาในการเล่นที่ปฏิทิน
3. หากต้องการแก้ไข หรือ ลบ ตารางเวลาให้ คลิก ที่ Timeline นั้นๆเพื่อเข้าไปแก้ไขหรือลบ ตารางเวลา



2.5 Library (รายการไฟล์)

ในหัวข้อนี้ เป็นหัวข้อเกี่ยวกับการจัดการไฟล์ของผู้ใช้งานทั้งหมด โดยมีรายละเอียดดังนี้

1. ค้นหาไฟล์ : ผู้ใช้สามารถค้นหาไฟล์ได้โดย ใช้ ชื่อ , ไอดีของไฟล์ หรือ เลือกจากประเภทของไฟล์
2. ชื่อไฟล์ : ชื่อไฟล์จะสามารถตั้งตอน Upload ได้
3. Edit : สามารถทำการแก้ไข ชื่อไฟล์, ระยะเวลาในการเล่นไฟล์ได้
4. Delete : สามารถลบไฟล์ต่างๆ ที่ไม่ต้องการทิ้งได้
5. Download : สามารถทำการ Download ไฟล์จากในระบบมาเก็บไว้ที่เครื่องคอมพิวเตอร์ได้



การอัปโหลดไฟล์

1. เลือก Add Media
2. เลือกรูปแบบของไฟล์ที่ต้องการจะ Upload
3. เลือก Add File เพื่อเพิ่มไฟล์จากเครื่องคอมพิวเตอร์ เข้าสู่ระบบ
4. ตั้งชื่อไฟล์
5. กำหนดระยะเวลาในการเล่น
6. เลือก Start เพื่อเริ่ม Upload ไฟล์เข้าสู่ระบบ

